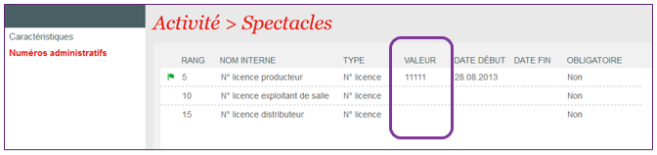
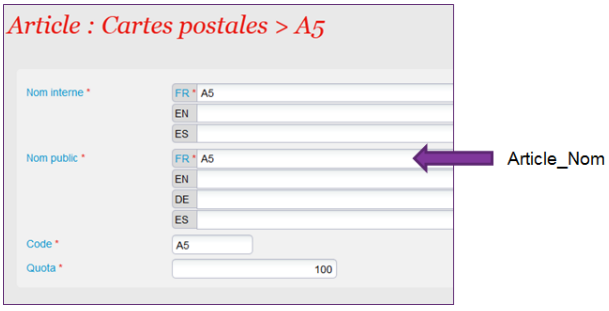
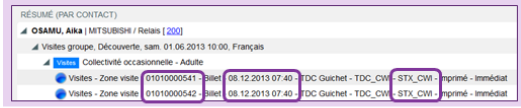
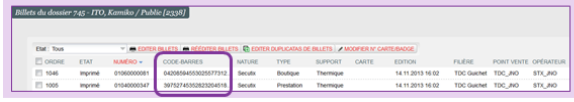
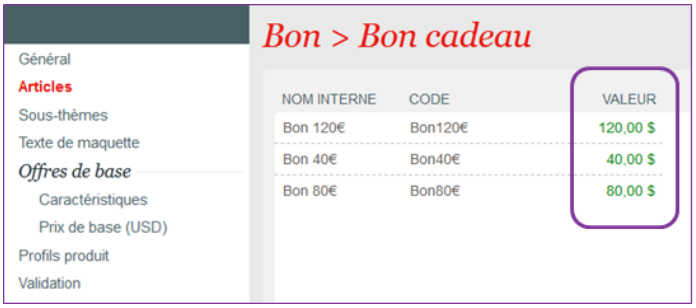
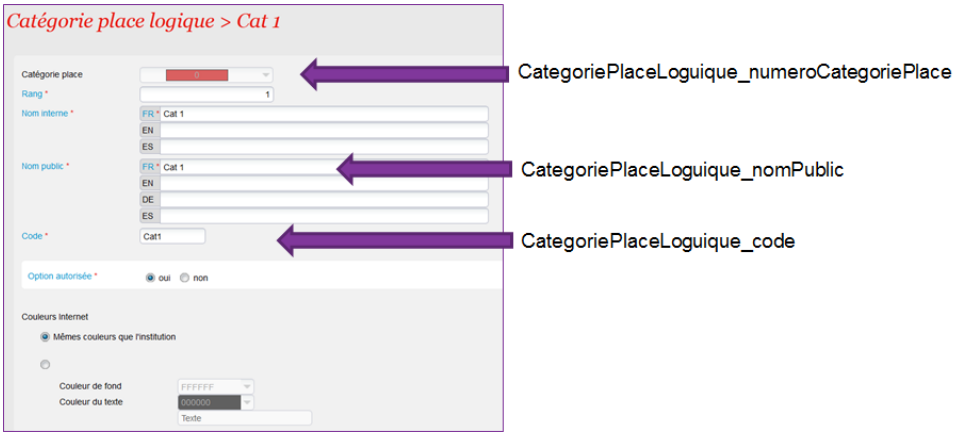
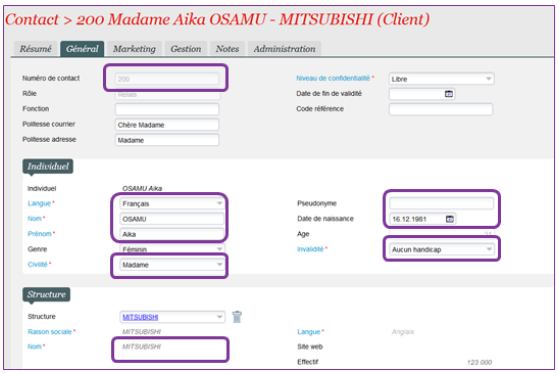
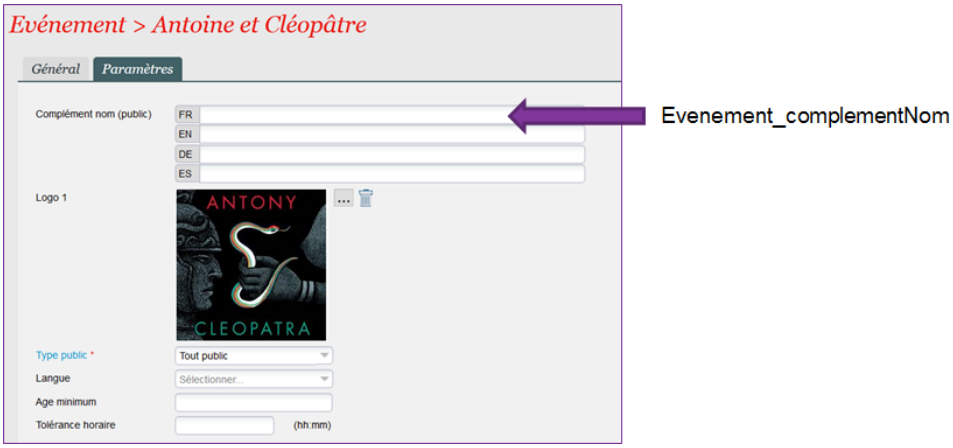
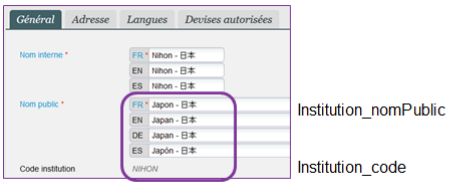
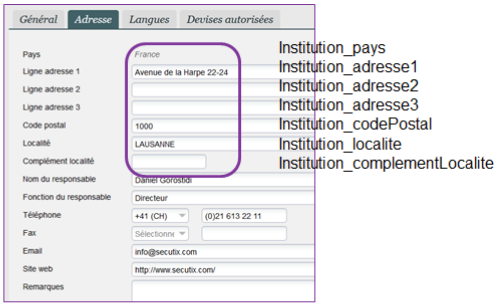
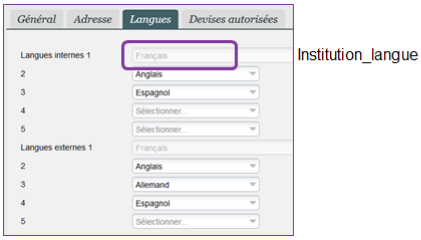
Liste des variables dans l'éditeur de maquettes de billets

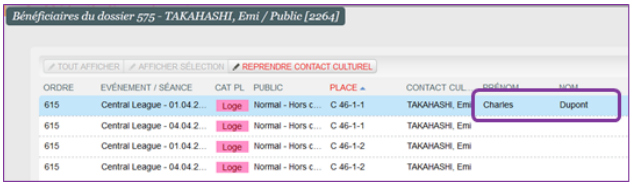
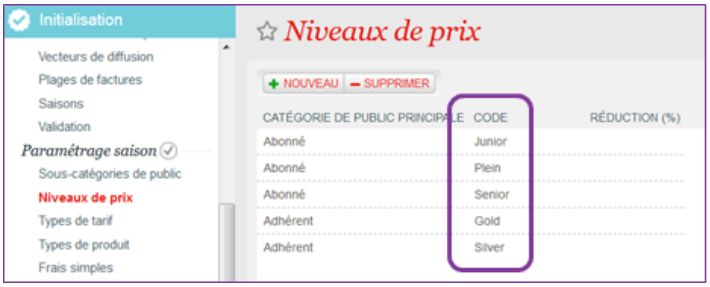
La page Ticket Template Designer - Useful Tips peut également vous aider dans l'utilisation de l'éditeur de maquette.
La page Editeur de maquettes de billets vous expliquera comment utiliser l'éditeur.
(internal private page 9. Ticket variables)

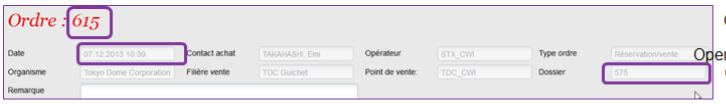
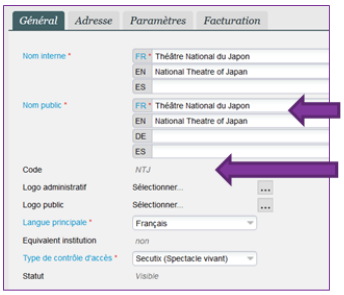
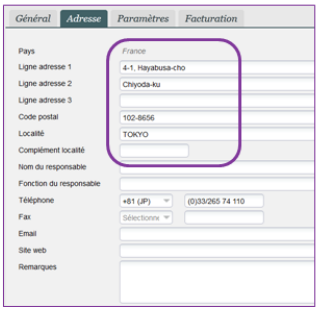
Variable	Description	Illustration
Acces_	Les variables commençant par Accès font appel à des champs inscrits dans Contexte *Institution* > Module *Lieux* > Menu *Param étrage lieux* > Entrée *Configurations physiques* Dans le détail d'une configuration, entrée *Accès.*	
Activite_	Les variables commençant par Activité font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Initialisation* > Menu *Paramétrage saison* > Entrée *Activités* Dans le détail de l'activité, entrée *Numéros administratifs* Activite_numero Licence : correspond à un de ces trois numéros. Celui qui, au moment de l'impression, est le premier du rang et valide.	
Article_	Les variables commençant par Article font appel à des champs inscrits dans Contexte Organisme > Module Catalogue > Menu Famille de produits > Entrée Prestations Dans le détail d'une prestations, entrée Articles	

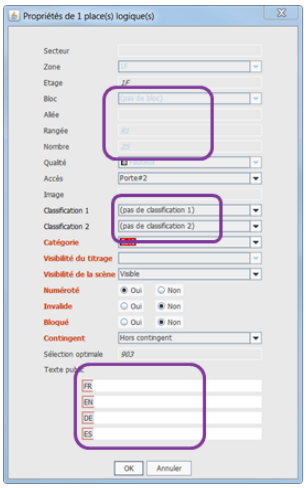
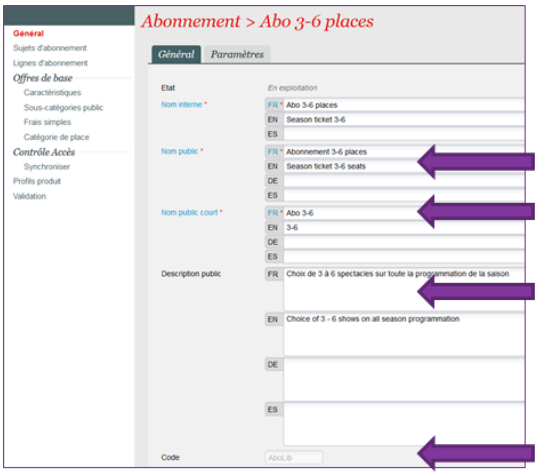
Billet_	Les variables commençant par Billets font appel à des champs inscrits dans différents menus. • Billet_texteCodeBarres : code-barres du billet avec des tirets pour une meilleure lisibilité (codé en base de données) • Billet_duplicata : fait apparaître les mentions true ou false sur le billet (en minuscules!) • Billet_nomBaseDonnees : fait apparaître le nom de l'environnement (Production, Test) • Billet_flagSpecimen : fait apparaître la mention Specimen sur le billet • Billet_codeVisuel : n'est pas utilisée.	 **Filière de vente > Vente > Dossiers > Détail dossier :** Billet_numeroFiscal / Billet_dateEdition / Billet_heureEdition / Billet_nomConnexion  **Filière de vente > Vente > Dossiers > Détail dossier > Détails > Billets :** Billet_codeBarres / les variables ci-dessus **Organisme > Initialisation > Filières de vente :** Billet_codeFiliere **Organisme > Initialisation > Filières de vente > Points de vente :** Billet_numeroPointVente Billet_codePostePhysique
Bon_	Les variables commençant par Bon font appel à la famille de produit bon. • Bon_identifiant : est l'identifiant du bon, mais n'est pas facilement lisible. Il faut utiliser la variable • Billet_texteCodeBarres qui affiche le code-barres du bon de manière lisible.	 Bon_valeur
CategoriePlaceLogique_	Les variables commençant par CategoriePlaceLogique font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Lieux* > Menu *Paramétrage lieux* > Entrée *Configurations logiques* Ouverture du détail d'une configuration logique, entrée *Catégorie place logique*	 CategoriePlaceLoguique_numeroCategoriePlace CategoriePlaceLoguique_nomPublic CategoriePlaceLoguique_code

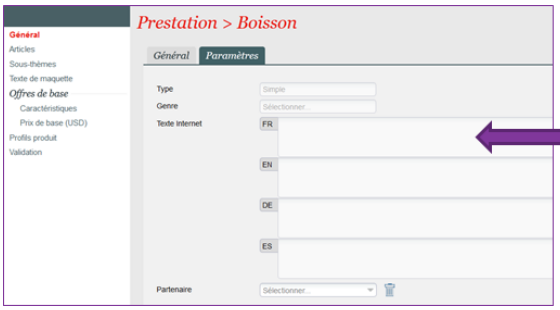
CategoriePublic_	Les variables commençant par CategoriePublic font appel à des champs directement renseignés dans la base de données. • CategoriePublic_categoryPrincipale : pourra avoir les valeurs OCCASIONAL, MEMBER, INVITED • CategoriePublic_code : pourra avoir les valeurs OccCol, OccCont, OccGrp, AdhCol, AdhCont, AdhGrp, InvErr, InvExo, InvProm, InvTax	
Contact_	Les variables commençant par Contact font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Contact* > Menu *Client* > Entrée *Individuels (ou Structures)* Le contact utilisé est le contact culturel du billet. Recherche du contact et double-clic sur son nom. Contact_Nom : contact culturel. Ce champ est à privilégier pour les abonnements Championnat Voir aussi Liste des variables dans l'éditeur de maquettes de billets#Mouvement	 Contact_numero Contact_langue Contact_nom Contact_prenom Contact_civilite Contact_pseudonyme Contact_dateNaissance Contact_typeHandicap Contact_nomStructureRelais Contact_pays Contact_codePostal Contact_localite
Contact_host	Dans le cas de promotions avec code à utilisation unique ainsi que lors de la distribution de billets, il est possible d'afficher sur le billet le nom de la structure qui invite, ainsi que les critères contact de cette structure. Exemple d'affichage sur le billet: *Vous êtes invités par SecuTix qui se trouve dans l'Halle14 au stand A52.*	 Contact_hostName >> Nom de la structure Les critères contact sont accessible comme suite dans l'éditeur de maquettes. ${Contact_hostCriterion;array_code=PerPref} ${Contact_hostCriterion;array_code=Hall} ${Contact_hostCriterion;array_code=Stand}

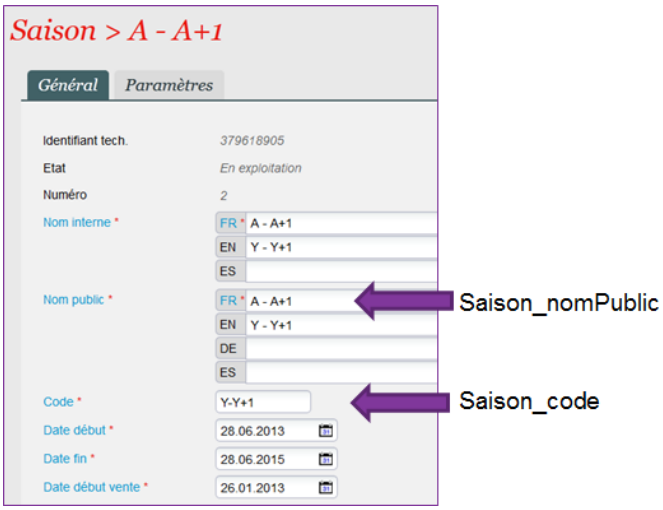
Espace_	Les variables commençant par Espace font appel à des champs inscrits dans Contexte *Institution* > Module *Lieux* > Menu *Paramétrage lieux* > Entrée *Espace* Détail d'un espace	
Evenement_	Les variables commençant par Evénement font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Catalogue* > Menu *Entrées simples* > Entrée *Evénements* Détail d'un événement, entrée *Général* > Onglet *Paramètres*	
Institution_	Les variables commençant par Institution font appel à des champs inscrits dans Contexte *Institution* > Module *Initialisation* > Menu *Paramétrage institution* > Entrée *Caractéristiques institution*	  

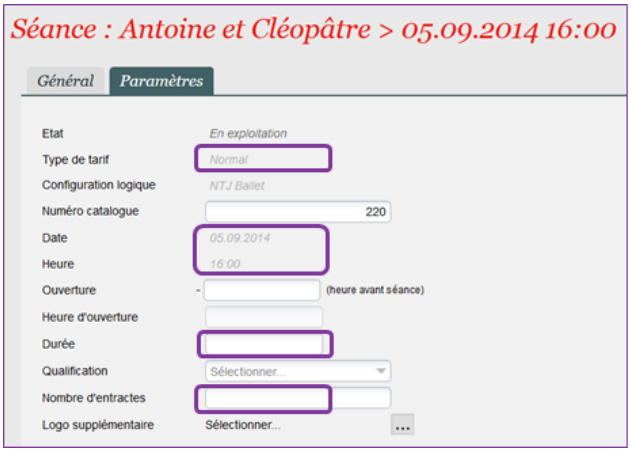
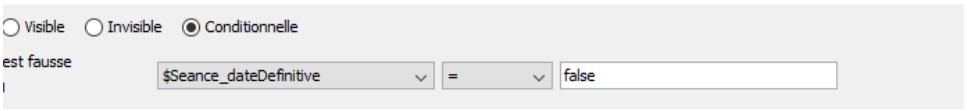
Montant_	Les variables commençant par Montant reprennent les valeurs suivantes : • Montant_montantTotal : le prix du billet (prix de la place + frais éventuels) • Montant_montantSansTva : le prix du billet sans la TVA • Montant_montantPlaces : le prix unitaire de la place • Montant_montantFraisSimple : le montants des frais liés à la place • Montant_tva : le montant de la TVA sur ce billet • Montant_devise : la devise de l'opération (€)	
Mouvement_	Les variables commençant par Mouvement font appel à des champs inscrits dans Contexte *Filière de vente* > Module *Vente* > Menu *Dossiers* > Entrée *Détail d'un dossier* Saisie d'un numéro de dossier pour l'afficher. Onglet *Détails* > Entrée *Bénéficiaires* • Mouvement_nom et Mouvement_prenom : si le mouvement a un bénéficiaire, retourne les données du bénéficiaire; sinon, reprend les nom et prénom du contact culturel du billet. • Mouvement_nomBeneficiaire : renvoie le nom du bénéficiaire. • Mouvement_dateDebutValidite et Mouvement_dateFinValidite sont uniquement utilisées pour les bons.	 Mouvement_nomBeneficiaire / Mouvement_prenomBeneficiaire
NiveauPrix_	La variable NiveauPrix_code fait appel à un champ inscrit dans Contexte *Organisme* > Module *Initialisation* > Menu *Paramétrage saison* > Entrée *Niveaux de prix*	 NiveauPrix_code

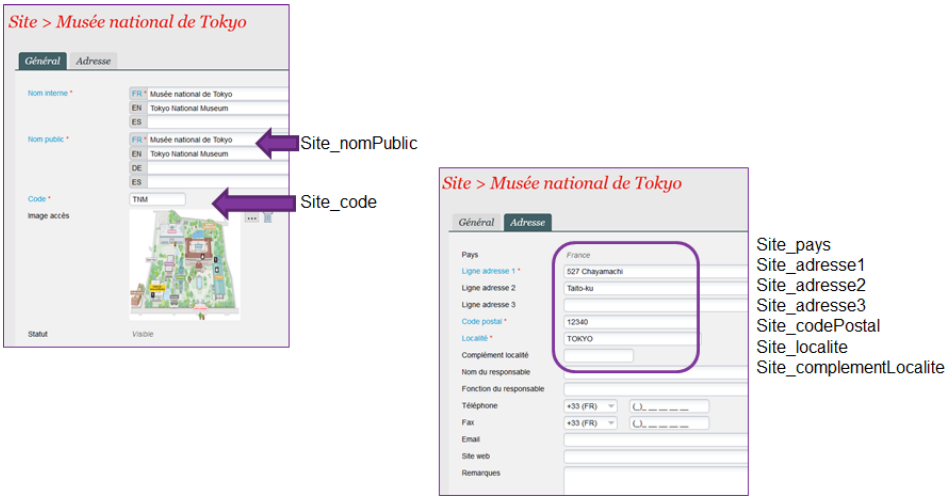
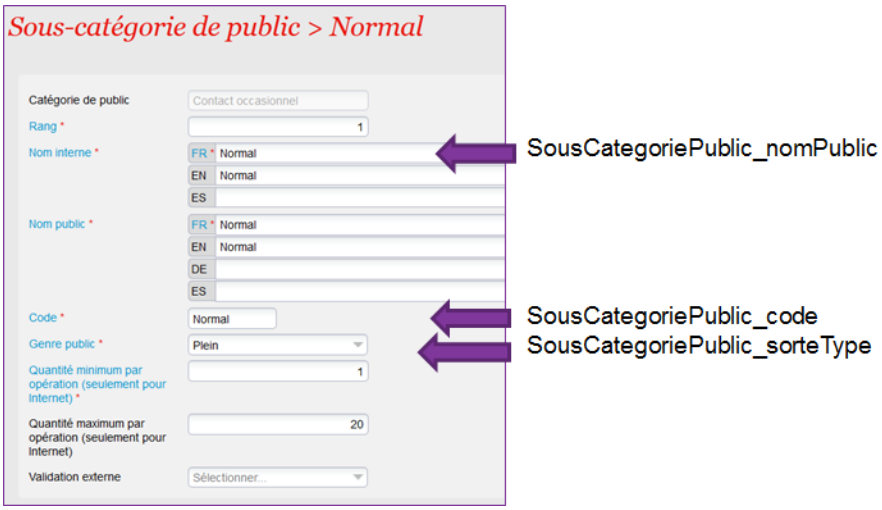
Operation_	Les variables commençant par Operation font appel en partie à des champs inscrits dans Contexte Filière de vente > Module Vente > Menu Dossiers > Entrée Détail d'un dossier Ouverture du détail par saisie du numéro de dossier. Onglet Détails > menu Ordres > Détail d'un ordre • Operation_numero : n' est pas utile. Elle renvoie à un numéro d'opération attribué en base de données, mais invisible dans SecuTix. • Operation_horaire, operation_dateCreneau, operation_heureCreneau, operation_dureeCreneau sont uniquement utilisés pour les pass.	 Operation_numeroCommande Operation_date et Operation_horaire Operation_numeroDossier Operation_codeFiliereCommande : se trouve dans Contexte *Institution ou Organisme* > Module *Initialisation* > Menu *Paramétrage institution* > Entrée *Filières de vente* Operation_tauxTva : se trouve dans Contexte *Institution* > Module *Initialisation* > Menu *Définition taux* > Entrée *Taux TVA* > Colonne *Taux*
Organisme_	Les variables commençant par Organisme font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Initialisation* > Menu *Caractéristiques organisme* > Entrée *Caractéristiques*	 Organisme_nomPublic Organisme_code  Organisme_pays Organisme_adresse1 Organisme_adresse2 Organisme_adresse3 Organisme_codePostal Organisme_localite Organisme_complementLocalite

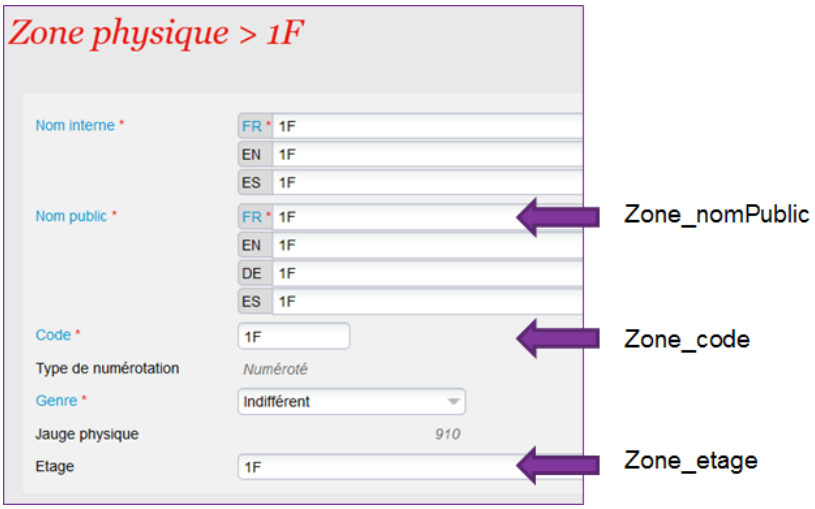
Place_	Les variables commençant par Place font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Lieux* > Menu *Param étrage lieux* > Entrée *Configur ations logiques* Ouverture du détail d'une configuration logique. Entrée *Plan* > Clic sur les propriétés d'une place (icône P)	 Place_bloc Place_allee Place_numeroRangee Place_numero Place_classification1 Place_classification2 Place_remarquePlace Remarque: Dans le cas d'un abonnement avec impression sur badge ayant des représentations sur plusieurs espaces, et que par représentation et espace toujours la même place est réservé. Alors les variables sont transmis dans un tableau. Exemple: Place_numero=[GSC='12';PSC='32'] Le code étant le code de la configuration physique. Il est alors possible d'afficher les places dans chaque configuration physique comme suite: ${Place_numero;array_code=GSC}
ProduitCompose_	Les variables commençant par ProduitCompose font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Catalogue* > Menu *Au tres produits* > Entrée *Packag es ou Abonnements* Ouverture du détail d'un package, entrée *Général*	 ProduitCompose_nomPublic ProduitCompose_nomPublicCourt ProduitCompose_descriptionPublique ProduitCompose_code

Variable	Description	Illustration
Produit_	Les variables commençant par Produit font appel aux mêmes champs que les variables commençant par ProduitCompose, mais pour les produits de type Prestation, Bon, Pass. • Produit_nombreEntrées : renvoie au nombre d'entrées autorisé pour un produit de type Pass. • Produit_typeDeCompetition : renvoie au type de produit d'un abonnement Sport.	 Produit_texteInternet

Qualite_	Les variables commençant par Qualité font appel à des champs directement renseignés dans la base de données et portent sur la qualité d'un siège dans un configuration physique, logique ou vente. • Qualite_nomPublic : pourra avoir les valeurs Siège, Fauteuil, Fauteuil roulant, Chaise, Strapontin • Qualite_code : pourra avoir les valeurs SEAT, ARMCHAIR, WHEELCHAIR, CHAIR, PULL_DOWN	
Saison_	Les variables commençant par Saison font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* >Module *Initialisation* >Menu *Paramétrage organisme* >Entrée *Saison* Ouverture du détail d'une saison. Entrée *Général*	

Seance_	Les variables commençant par Séance font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Catalogue* > Menu *Entrées simples* > Entrée *Evénements, Compétitions ou visites* Ouverture du détail d'un événement. Entrée *Calendrier*. Double-clic sur la séance. Entrée *Général* > Onglet *Paramètres* Les variables Seance_equipeHote, Seance_equipeAdverse, Seance_journee et Seance_dateDefinitive renvoient à des séances d'événements sportifs. Note : pour la gestion des formats de date et heure d'une séance, il est possible d'utiliser une composée pour personnaliser l'affichage des informations dynamiques. Par exemple : ${Seance_date;format=EEE dd MMM yyyy} à ${Seance_heure;format=HH':'mm} qui donnera : Lun 01 Jan 2001 à 20:00 Le champ Séance_dateDefinitive utilisé pour les compétitions peut prendre les valeurs true ou false. Ex : affichage d'un paramètre statique "Date et heure sous réserve de modifications de la LFP" avec un affichage conditionnel de ce champ si le paramètre Séance_dateDéfinitive est faux (cf : ci-joint)	 Seance_typeTarif Seance_date Seance_heure Seance_duree Seance_numeroEntractes 

Site_	Les variables commençant par Site font appel à des champs inscrits dans Contexte *Institution* > Module *Lieux* > Menu *Paramétrage lieux* > Entrée *Site* Ouverture du détail par double-clic sur le site	
SousCategoriePublic_	Les variables commençant par SousCategoriePublic font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Initialisation* > Menu *Paramétrage saison* > Entrée *Sous-catégories de public* Ouverture du détail par double-clic sur la sous-catégorie	
TexteLibre_	Les variables commençant par Texte_libre font appel à des champs inscrits dans Contexte *Organisme* > Module *Catalogue* > Menu *Entrées simples* > Entrée *Evénements* Ouverture du détail d'un événement. Entrée *Calendrier*, double-clic sur la séance, Entrée *Variables de confort*	

Zones_	Les variables commençant par Zone font appel à des champs inscrits dans Contexte *Institution ou Organisme* > Module *Lieux* > Menu *Paramétrage lieux* > Entrée *Configurations physiques* Détail d'une configuration. Menu *Zones physiques*	

Pour rappel :

Les formules peuvent être saisies dans un champs composé (pour combiner plusieurs paramètres et du texte statique) sont les suivantes :

- Chaque paramètre est formaté comme suit : ${paramètre;liste d'attributs}
- La liste d'attributs est facultative. Elle peut contenir un ou plusieurs attributs séparés par des points-virgules.
  - min=xxx -> Permet de tronquer le début du paramètre. xxx est l'index du premier caractère du paramètre à conserver.
  - max=xxx -> Permet de tronquer la fin du paramètre. xxx est l'index du dernier caractère du paramètre à conserver.
  - upperCase -> Transforme le paramètre en majuscules.
  - lowerCase -> Transforme le paramètre en minuscules.
  - format=xxx -> Définit le format d'un nombre ou d'une date (voir tableaux ci-après, ou utiliser les paramètres du SimpleDateFormat).
  - language=CodeISO -> Pour les dates, définit la langue dans laquelle la date sera formatée

Formats des nombres :
0 -> Chiffre.
-> Chiffres.
, -> Séparateur de milliers
. -> Séparateur de décimales

Formats des dates :
y -> Année
M -> Mois
d -> Jour dans le mois
E -> Jour dans la semaine
H -> Heure
m -> Minute
s -> Seconde