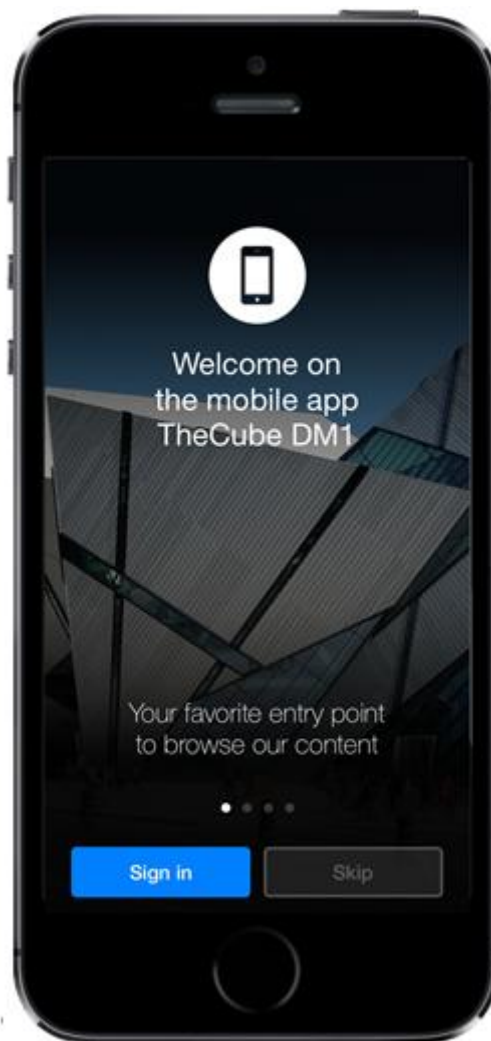


MATERIAL NECESARIO PARA IMPLEMENTAR APP

Las dos aplicaciones (iOS y Android) están listas en un máximo de dos semanas (principalmente debido al tiempo de validación de Apple) desde que se recibe la siguiente documentación por parte del cliente:

Fotos :

- 1) Dos imágenes de fondo que se muestran durante la inicialización de la app (dos tamaños: para smartphones: 640 x 1136 px; para tablets: 1536 x 2048 px). Estas imágenes se muestran unos segundos mientras la aplicación se carga.
- 2) Imagen de fondo para la guía de inicio (2600 x 1400 px). Es la imagen que se mostrará en la siguiente pantalla de bienvenida:



- 3) Un icono grande para la aplicación (1024 x 1024 px).
- 4) Un logo pequeño que se mostrará en la parte superior de algunas pantallas. Este logo debe tener fondo transparente y ser de tipo PNG. No hay restricciones de tamaño.

Promoción en las tiendas de APPs (Play Store y App Store):

- 1) Nombre de la aplicación en todos los lenguajes que tenga la página web de venta (puede ser el mismo nombre para todos los idiomas).
- 2) Breve descripción de la aplicación que será mostrada en las tiendas de apps (Ejemplo: Una aplicación para reservar tus entradas, seguir tus reservas y obtener noticias del Museo). Se ha de proporcionar en todos los idiomas que soporte la página web de venta.
- 3) Descripción extendida que se mostrará en las tiendas de apps (Ejemplo: Compra y descarga fácilmente tus tickets a tu Smartphone. Actualiza tu cuenta personal, obtén notificaciones con noticias de última hora y sigue nuestro feed de twitter @museothyssen). Se ha de proporcionar en todos los idiomas que soporte la página web de venta.
- 4) Direcciones que se quieren mostrar dentro de la aplicación (los usuarios las usarán para llegar al museo usando Google Maps. Un máximo de dos direcciones).
- 5) Cuenta de twitter que se quiere usar para mostrar las notificaciones en la aplicación (Se publicarán sólo como notificaciones en la app las publicaciones que se marquen con unos hashtags determinados). Indicar hashtag que se desea usar (por ejemplo #notif).